ユーザーズマニュアル

Imagineer

避難勧告

マガネリック、オレンジ色の太陽の寿命が尽き、超新星（スーパーノーバ）になりつつあり、大変危険。

住民はすみやかにスーパーノーバの中心から260光年離れた場所に、避難すること。

連邦政府

連邦政府、マースネオスク委員会は3日間に及ぶ会議の末、避難勧告を各惑星に向け布告した。

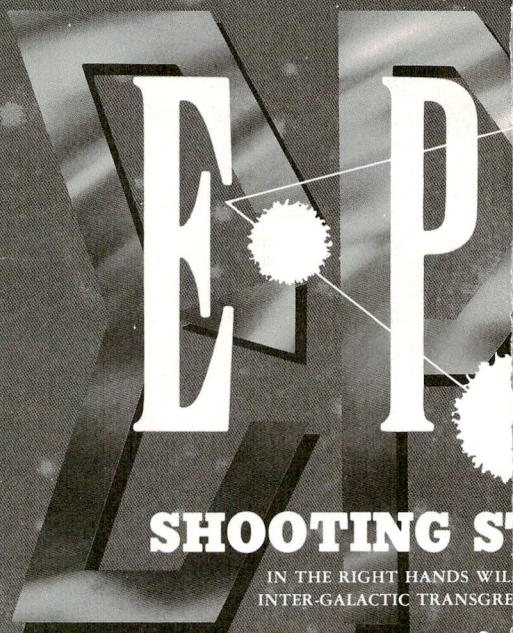
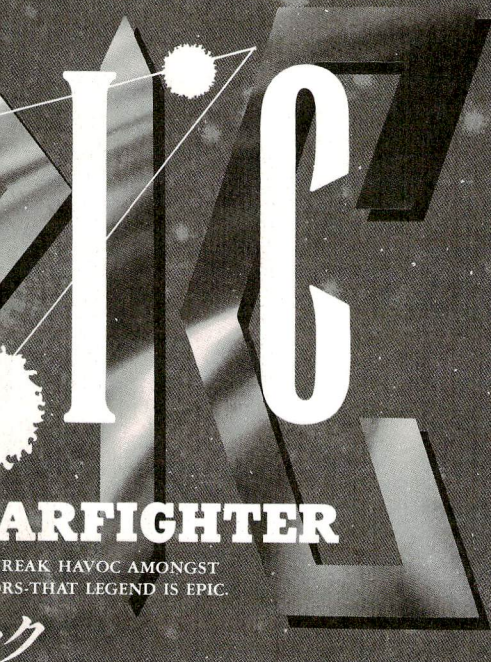
セントラル惑星避難委員会によると、避難エリアは全部で7カ所有り、これらは銀河に広く散って存在している。
理想的なエリアはタジボア系のウリセスⅦだが、約560光年離れているので、最短でも4.25年の時間を必要とする。

迫りくる危険を銀河世界に知らせるべく、ヒューマン連盟の使節が派遣された。もはや、惑星や民族間での紛争を行っているときではない。いち早くワープ可能な船を徴収し、必要物資の積み込みや、労働人員の確保を行わなければならない。

連邦政府情報局:歴史
題材:レクソン帝国

ジョハンザー9世の統治とビレクルの大戦以来、他の惑星から隔離されていながら宇宙最強と言われてきたレクソン帝国もまた、スーパーノーバに巻き込まれる位置にある。

この好戦的な種族は、命を尊いものとせず、死を恐れない性質を持ち、長期に渡って戦いを行い、宇宙を征服しようとしてきた。
レクソン帝国は連邦政府との間の広大な宇宙の壁に阻まれ、攻撃をかけてくることはなかった。
連邦政府は410年の時間をかけ、レクソン帝国との間で外交会議を開いてきた。しかし、ある日外交儀礼違反を犯してしまった連邦政府の外交官が、頭をかじり落とされてしまってからは一切の外交を断絶している。

ターナー=ライト指令官が乗る、重巡洋艦「インビンシブル」がレクソン帝国との最後の話合いを試みるため出航した。インビンシブルは政府の平和の旗のもとに古参外交官をレクソンの惑星であるリザーへ派遣したが、外交官もインビンシブルも二度と戻ってこなかった。
4年後、無人のレスキューブイが漂流しているインビンシブルを見つけたが、レスキューブイがキャッチした情報によると、インビンシブルはレクソンとの接触には成功したものの、外交官が伝えたスーパーノーバの情報を「連邦政府の侵略のための偽情報」と取られ、話合いは決裂に終わったことが理解できた。
連邦の避難船は太陽の不安定さから、レクソン領内の宇宙を通らなくてはならない。
連邦政府は、このエリアを安全に通ることは不可能と断定した。その結果、レクソンとの戦いのため、準備を進めていった……。

CONTENTS

STORY

DATABANK

DATABANK

MISSION

REXXON

FEDERATION STAR DATE 19-7-6014

EXCERPT FROM THE INITIAL REPORT FROM THE CENTRAL PLANETARY EVACUTION COMMITTEE SURVELLANCE & HISTORY SEG. SUBJECT:THE REXXON EMPIRE

レクソンに対しての疑問。

1．約300年前のレクソンの対連邦政府の戦争の敗北とは?
多くの歴史学者の見解によると、レクソンに屈辱感を味わわせ、その結果、彼らを孤立させ、さらに強力な”力”を手にいるきっかけを作ったという。つまり、連邦自体がレクソンを軍事大国にしてしまったということだ。

2.なぜレクソンの戦士は「死」を恐れないのか?
研究の結果、レクソン戦士の精神構造は「死」または「生れ変り」といったコンセプトが受け入れられないようになっていることがわかった。
レクソンの古書「Gjuun」によるとレクソン戦士は、”卵”から始まる長い生命サイクルの1段階に過ぎないようだ。この”卵”は、ふ化するものではなく、細胞分裂のようなものを繰り返しおこない、次の段階である「幼生」へ移る。ここのエネルギー袋から身体的、精神的発達が進む。この間、不完全な状態で発達するため、レクソンが最ももろい状態になる。ここから柔らかい体を包む硬い殻が徐々にでき、これが甲冑のような殻に育つと我々の知るレクソン戦士となる。レクソンは、この段階に入るとすぐ、戦士としての教育を受ける。「Gjuun」によるとレクソンは”再飽和状態”(人間でいうと「死」に当たる)になると”卵”に戻り体を再充填するが、このとき記憶や知識が消えることはない。しかし、再充填されるのは限られたレクソンだけで、多くのレクソンは、新しい土地が見つかると、一部のオスのレクソンが一時的にメスになり、生殖をして卵を産んでまたオスに戻る。

ヘデレインの伝説。

20-13-6014

連邦会議
議長へのメモ

FEDERATION STAR DATE 20-13-6014

MEMO TO THE HEAD OF THE FEDERATION COUNCIL THE LEGEND OF HEDERAIN THE EPICAL CRAFT

調査員により高度に発達した宗教団体を発見。この団体は惑星脱出にあたって連邦政府に援助することを申請、伝説のエピック鉱を使った「エピック戦闘機」の開発に協力することを申してできた。これを宗教活動とみなし、信憑性を疑うこともできるが、事態を重くみた連邦政府は、慎重に調査してみることにした。

LEGEND OF
HEDERAIN

STORY

エピカルクラフト

エピック戦闘機の開発が着手されることになった。
しかし、エピック鉱の量が思ったより少なく、3機しかつくることができない。
最初のエピック戦闘機が完成するのは約9年後である。

ここでエピック戦闘機の開発について奇妙な点をあげる。エピック戦闘機はタイプ5プラスコンピューターを駆使せずに完成することは不可能である。このコンピューターは開発されてから8カ月しか経っておらず実験段階の域をでていない。この1024ギガテラビットのコンピューターでさえエピックの要する複雑なデータに手間取っているのである。しかし、このエピック戦闘機の図面は1,000年以上も前のものであることが判明している。
さらに、図面はエピックで使われる他のシステムについても示唆している。そのうちひとつは、連邦が何年にも渡り実験をしていながら、いまだ成功していないフォトプラズムを使ったシステムタイプであるようだ。

エピックを使用するにあたって2つの問題点が提訴される。
ひとつは燃料。示唆された燃料を手に入れている時間はないので、コンベンショナルイオン'CY'クリスタルを使わなくてはならない。
もうひつはかなり深刻な問題で、ロリエン・スパイースキャンダル事件で、エピック戦闘機の図面がレクソンの手に渡った恐れがあるのだ。彼らにはエピック鉱を手に入れる手段はないが、エピック戦闘機に使われる航行技術が彼らの戦闘機にも使われる事になるとやっかいである。

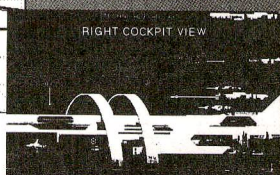
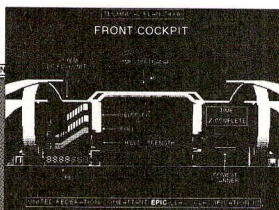
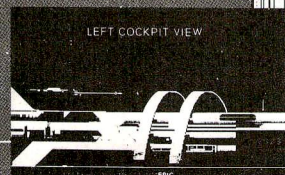
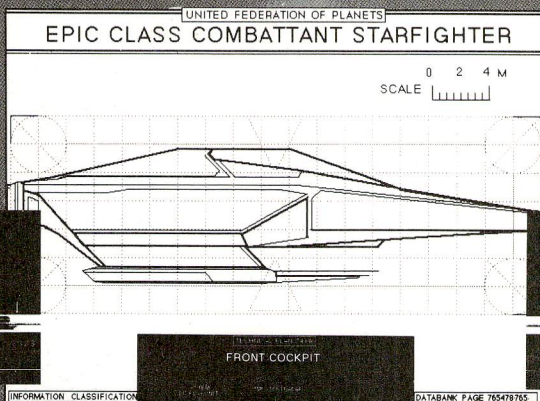
THE EPICAL CRAFT

WE ARE PLEASED THAT CONSTRUCTION OF AN EPIC CLASS PROTOTYPE FIGHTER WILL COMMENCE IMMEDIATELY.

EPIC TECHNICAL REPORT

ALL REGIME MULTIROLE BATTLEDECH

テクニカルレポート:エピックソリナークラス戦闘機[スターファイター]

■名　称:エッピックソリナー■タイプ:全政権マルチ機能バトルデッキ■番　号:3■規　模:24.5×6.8×19.5■重　量:185■臨界質量:325■エンジン:CYドライブ2台　1,500トリロトンの出力■機能■最大速度:0.62バストトレーンワープ(ワープ12)■ターンレート:42m　カーブファクター■加　速:4.97秒で0から100万キロ■レーティングスケール:0—10■攻撃力:100　戦　闘:100■耐久力:100(オフスケール)■乗組員:スターパイロット1名

COCKPIT DISPLAY SYSTEMS

1.コックピットディスプレイシステム

コックピットは最新のバイオエレクトロニック回線を使い、超導体トランスファーシステムでスターパイロットの正面に表示され、照準を合わせ、ターゲットへ攻撃することができる。3つの表示ユニットにもホログラワが使われており、補助防御ユニットがコックピットサイドビューにある。

THE SYSTEM DISPLAY UNIT

2.システムディスプレイユニット

このコンソールはフロントコックピットビューの左側に位置しており、パイロットに生命システムデータを提供する。一番上の表示バーは防御シールドパワーレベルを、その下のバーは燃料表示、一番下のバーは機体の加速度レベルを表示する。
システムディスプレイユニットの下方にある小さな表示は現在操作している。パイロットのスコアを表示する。

X-PARTICLE WAVE COMBAT SCANNER

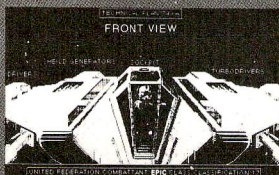
3.X一粒子波コンバットスキャナー

この表示はコックピットに向かって前方の右側に位置し、戦闘機の周囲の情報を表示し、敵戦闘機をキャッチし、スキャナーに位置を表示する。

レクソン帝国軍は赤い点で表示され、特にメインターゲットは黄点で表示される。

SHIELDS AND DEFLECTOR SYSTEM

4.シールドとディフレクターシステム

万用非再充電式シールドで5.16秒リードタイムがある。
エピックメタルのボディーからパワーを得る原子充塡式シールドで、機体の前部、機尾、中央の線に核融合ポイントがあり、2メガトン以上の直撃に耐えることができる。
エピックは、1平方センチで、6,000,000ポンド(約2,700,000キロ)の重量に耐えることが出来るので、現存するレーザー光線はすべてはねかえされることになる。
エピック戦闘機は長さが24メートルしかなく、トランスワープ能力を備えている。いままでで一番小さい戦闘機は長さが94メートルであった。

5.武装システム

エピック戦闘機には、自動充塡式レーザー砲が両翼の先端に装備しているのをはじめ、イオン砲やコバルト銃などの武器が備え付けられている。また、トラクタービームシステムも搭載しており、、燃料ポッドを採集する際に役立つ。

6.弱点

開発時点での原料の欠乏により、エピック戦闘機はいくつかの弱点や欠陥をかかえている。

- 戦闘機は、大量の燃料を使い、エンジンがものすごい爆音を立てるので耳のプロテクターが常時必要となる。
- 機体にあるフォトニックセルが磁気によって傷まないように、一定のイオン流が必要である。
- キャビンは耐熱性になっているが、タイタニウムエンジン部分がエピック■を通して伝わってくる熱に耐えることができないので、フォースフィールド吸収ディスクが故障するとエンジントラブルが起きる恐れがある。

エピック戦闘機は4.687秒で0から1,000,000キロまで加速し、既存のどの戦闘機よりも速く、トランスワープ値0.34(光の34倍)という数値を持つ。この戦闘機はまた、大気圏内から地上を攻撃するための装備も充実している。

STORY

植民地の誕生 エクソダス

連邦政府 12-6-6014

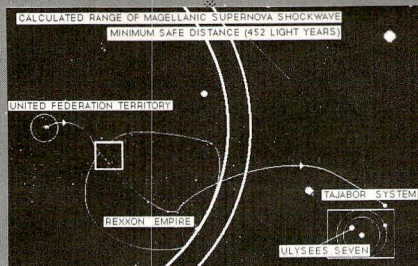
FEDERATION STAR DATE 12-6-6014

AGORA PUBLISHING HOUSE —THE EXODUS:BIRTH OF A COLONY

敵の偵察の目をくぐり抜け、9年の年月をかけて巨大な宇宙艦隊が“約束の場所”へ集合した。デストロイヤー級戦艦“レッドストーム”は現存する艦隊の半分以上を率い到着し、その5年後にデストロイヤー級戦艦“バトルアックス”が合流した。今。未曾有の大艦隊がエクソダスへと旅立った。

THE EXODUS

DESTINY

いまだかつて誰かが人間すべての運命を決定しなければならないことがあっただろうか。たった1隻の護送船に望みをかけてしまうのは不安があるが、我々人類が生き残ることが可能であることが保証されたようだ。
4カ月前、極秘に3隻の宇宙船がそれぞれ違った3カ所の目的地に向かって出発した。船に積まれたデータバンクは増幅され、人間のほとんどの歴史と知識が貯蓄されたうえに、優秀な運動選手や技師、科学者など遺伝子的にも完全な人々が選ばれ、男性400人、女性600人が船に乗ることに同意した。長い航海の間、船は自動操縦され、何百万光年を旅する間の何年かは、全員低温で眠らされたままになるが、船には約120年間生きていけるだけの道具や武器、シェルターが積まれている。

連邦政府 12-6-6014 レポート

DESTINY 運命 先導一本部

FEDERATION STAR DATE 12-6-6014

REPORT: 'DISTINY' MARSHALL—HEAD OFFICE

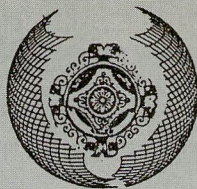
宇宙船DESTINY ONEはアンドロメダ星雲 2,700,000光年へ。
EATは132年。

宇宙船DESTINY TWOは銀河星ロンタン 43,000光年へ。
EATは13年。

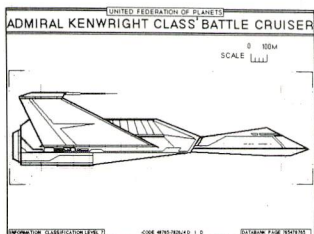
宇宙船DESTINY THREEはミルキーウェイ銀河(天の川)の3本目の枝にあたる場所 260,000光年へ。
EATは29年。

我々はスキャナーの届く限界までモニターする。

U.F.P

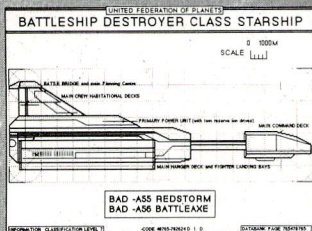
RECORDS LAST UPDATED CLASSIFICATION LEVEL 27 AUTHORISED PERSONNEL ONLY

THE UNITED FEDERATION BATTLE FLEET

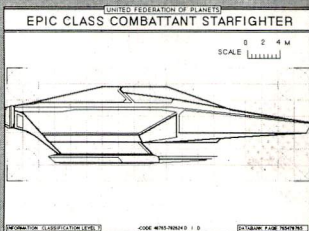
連邦軍戦闘艦隊:概要

連邦の戦闘艦隊はは迫りくるスーパーノーバの情報が入ってからの14年間で、600%もふくれあがった。研究開発も技術改革へ力を注いでおり、その主要目的はミドルクラス戦闘機と重装戦艦の完成にある。
全連邦戦闘艦隊は、現在600万人以上の人員を導入しており、9,000隻以上の完全武装戦闘機で成り立っている。
詳細は以下の通りである。

DATABANK

連邦駆逐艦隊及びフリーゲート艦

S.S	ハリウッドクラス	:42隻
S.S	ウォリアークラス	:8隻
S.S	オシカルクラス	:2隻
S.S	インビンシブルクラス	:4隻

UNITED FEDERATION OF PLANETS
BATTLESHIP DESTROYER CLASS STARSHIP
0 1000M
SCALE
BATTLE BRIDGE and main Planning Centre
MAIN CREW HABITATIONAL DECKS
PRIMARY POWER UNIT
MAIN COMMAND DECK
MAIN HANGER DECK and FIGHTER LANDING BAYS
BAD -A55 REDSTORM
BAD -A56 BATTLEAXE
INFORMATION CLASSIFICATION LEVEL 7
DATABANK PAGE 765478765

連邦戦艦デストロイヤー:2隻
連邦重装戦艦(バトルクルーザー)

ヒューライト元師クラス	:12隻
リグビー元師クラス	:8隻
アルソップ元師クラス	:5隻
ブレーシー元師クラス	:3隻

連邦攻撃戦闘機(MKXクラス)	:6000隻
アタックファイター遠距離インターセプター	:80隻
エピッククラス戦闘機	:3隻
艦隊補助戦闘機	:40隻

EPIC ATTACK AND DEFENCE SYSTEMS FOR THE EPIC COMBATANT

エピック戦闘機の攻撃、防御システム

SECTION 1 NON-STRIKE SYSTEM 非攻撃システム

TRACTOR BEAM

トラクタービーム:超導体のニオビウムタイタニウム装置。2900キロガウスの強さを持ち、50キロ範囲内のものなら採集することができる。採集できる物体はエピック戦闘機の32倍の質量までで、エスケープ加速が毎秒300,000キロメートルでなければならない。

"ATOMICS" FORCE FIELD GENERATOR

原子力フィールドジェネレーター:エピック戦闘機は原子ジェネレーターをもつ最も小さな戦闘機である。2つの原子炉が前と機尾についており、臨場で覆われた機体にエネルギー砲を跳ね返す角度をつけた核シールドが張られる。しかし、繰り返しの爆撃には効果が薄れる恐れがあり、シールドは1立方メートルにつき7メガトンの爆撃力までしか耐えることができない。

WEAPON BATTERY OVERRIDE UNIT

武器バッテリー専用ユニット:この装置はすべての燃料、エネルギー、武器システムのパワーをレーザーバッテリーへ送り込むことができる。これによってすべてのレーザーの一斉発射が可能となり(魚雷は孤立したエネルギー源をもっているのでこれに含まない)、この核バッテリーを使うと機体のエネルギーのたくわえに影響せずに、すべての武器をそれぞれ違う方向へ10秒間発射できる。

!警告!
シールドは作動させてから最高強度に達するまで5~6秒かかる。

SECTION 2 UNGUIDED LIGHT RADIATION WEAPONS 非誘導光放射エネルギー兵器

DATABANK

LASER RIFLE 1 (LAZER 1,2,3,4,)

レーザーライフル:3連射。この武器(アンバーガン)は放射能の活性放出によって光(レーザー)を増幅する。レーザービームは液体窒素冷却されたアンバー結晶で照準され、活性化されたクロミウム原子が高いエネルギーを持つと黄色い光となり、1方向に向かって発射される。
この光は2000度の高温でダイヤモンドに穴を空けることもできる。
ライフルは毎秒約400回のエネルギー放出ができ、ひとつのアンバー結晶は60,000回何キロにも及ぶだけの放射ができるだけのエネルギーを提供する。ビームはシールドを持つ戦闘機にはほとんど通用しないが、駆逐戦闘機には効果的である。

PROTON PULSE CANNON (PLASM 1,2)

プロトンパルス砲:2連射。これは比較的大きなフリゲート級の宇宙船や長距離駆逐戦闘機に対しての地上攻撃、空中戦用の兵器で、射程距離20キロ以上、1分に80回まで発射できるが、ひとつのパルス砲で120回の発射しかできないようになっている。ビームにはプラズマエネルギーバンクがあり、ここからメインコイルにエネルギーが流されると陽性プロトンだけが抽出され、1立方ミリに86,000,000,000,000,000ワットのエネルギーが濃縮される。パルス砲は0,7キロトンほどの低出力の核装置と同レベルの強度を持っており、中型の宇宙船なら急所を狙って発射すれば数発の攻撃で簡単に破壊することができる。

ION BEAM (ION 1)

イオンビーム:2連射システム。これは強力なエネルギービームで、普通はクルーザー級のものにしか見られないが、小さな戦闘機に積めるように改良された。これを肉眼で直視すると網膜が簡単にやられてしまう。
バッテリーユニットからは12回の発射しかできないが、射程距離は80キロを超え、1回の攻撃で1メガトン近くの破壊力を持つ。このため小型、中型の戦艦ならシールドを備えているものでも1発でしとめることができる。

THE NEUTRON EPICAL BLASTER (EPICAL)

中性子エピカルブラスター(空母や新型のウォーバードIIを除く):戦闘機に搭載されたレーザー砲の中で最も強力なもので、大量のエネルギーを一度に放出し、100メガトン以上の破壊力を誇る。これは、ひとつの都市、山、宇宙船を1発で吹き飛ばすことができる。しかし、射程距離は比較的短く、60キロ弱にしか及ばない。レーザービームはエピックのアイソトープをくぐり、強力なエピカルプラズマを形成し、反物質の5メートルビームをつくりだす。

SECTION 3 GUIDED WEAPON SYSTEM AND SMART UNITS 誘導武器システムと知的ユニット

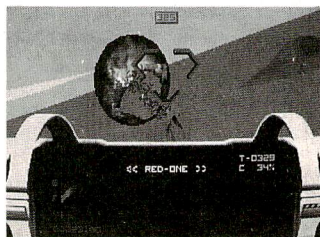
PHOTON TORPEDO 1 (PHOTON 1,2,3,4)

フォトン魚雷:4発のみ搭載。先進的な誘導ミサイルで、フォトン核起爆装置とミッサイルを高速で飛ばす光線ドライブを備えている。
この光線で魚雷が明るく輝くので、肉眼で見ることができ、敵にシールドの用意をする時間を与えてしまうのが欠点だ。エピック戦闘機が積んでいる魚雷装置には弾頭が8つついており、空中でばらばらになり、それぞれ近くの標的に向かっていく。それぞれの弾頭は3メガトンの破壊力を持ち、標的を捜しあてて、命中するまで爆発しない。

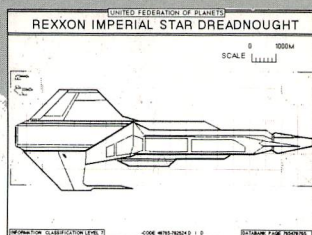
COBALT

塩化コバルト反物質最終兵器:この兵器の原案が連邦政府に持ち込まれたのは、ほんの15年前のことで、最近製造されたものである。この兵器の実験では恐るべき結果がでた。その威力は1,000,000メガトンの核爆発に相当するもので、ひとつの惑星とその衛星をまるごと吹き飛ばしてしまうことができる。射程距離は200,000キロ以上にも及ぶ。装置では核反応の中でまた核反応を起こすというもので、コバルト粒子は水素爆発で消滅してしまい、コバルト原子は1秒の1,000,000,000分の1まで細分化される。コバルトはこうして反物質体に変えられ、200,00キロ範囲以内のものをすべて破壊してしまうことができる。

IRC

IMPERIAL REXXON COMMAND DATEBANK

極秘資料 レトレンの地雷原で漂流していたウォーバードから、レクソン帝国指令のデータバンクが手に入った。この事件以来すべてのデータはレベル7に分類された。

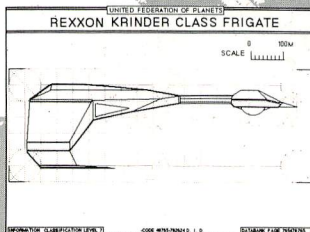
採集されたデータによるとレクソンの艦隊は、我々の現在の戦闘機のものと比べると技術的にはかなり劣るが、その数を考慮すると戦闘においてレクソンが有利になる。
連邦の統計分析チームは味方が1機撃ち落とされたら、レクソンの戦闘機を8機撃ち落とさなくてはならない計算になる。
様々な戦闘シミュレーションでの結果から5:1で連邦に有利な撃墜率と予測される。しかし、この結果だけでは確実な勝利は期待できない。さらに戦闘シミュレーションには何千キロもの航海の間、戦闘機が艦隊を護衛しなければならないことを考慮していない。このオペレーションはファイター対ファイターのデモンストレーション戦闘ではないことを忘れてはならない。護送船は簡単に敵の的にされるであろう。

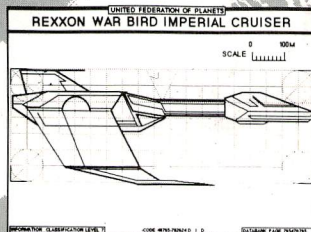
MOTHERSHIP

名　称　：マザーシップ(空母)
製造地　：タルン宇宙港、タルン
タイプ　：レクソン帝国ドレッドノート級大戦艦
船　数　：2隻(現在もう一隻建設中)
船　数　：2隻(現在もう1隻建設中)
規　模　：26000×15000×10000
排　量　：47000トリロトン
最　大　：52000トリロトン
臨界質量：毎立方メートル686,000,000トン
エンジン：7988828トリロトンの推力をだすことができるバルバンイオン流2台
機能
最大速度：0.25バストトランスワープ
ターンレート：29.436キロメートルカーブファクター
加　速　：19.371秒で0から1,000,000メートルキロ
レーティングスケール：0－100グループA
攻撃力　：100でオフスケール
戦　闘　：100
耐久力　：100
武　装　：レーザーバッテリーが約1,200、長距離フォトン魚雷システム、ハリンハー中性子ブラスター12台、イオン砲2台、反物質型兵器(未確認)、800隻のファイターで構成されるテロ戦闘グループ2つ、フリーゲート艦とウォーバード16隻、原子シールド(前後)
乗組員　：レクソンコマンドクルー430,000人、テロ軍隊200,000人
歴　史　：敵の空母「ケノン」と「マーター」は古代レクソン史に登場する、レクソンの半神からとった名前で、製造されてから80年経っており、この2艦の空母でレクソン帝国を築くため20年間の航海を行っている。艦内には都市が形成され、それぞれで自給自足の生活を送っている。100万のレクソンの3分の2が乗り組んでいる。

UNITED FEDERATION OF PLANETS
REXXON 'XION' SHORT RANGE INTERCEPTOR

XION FIGHTER

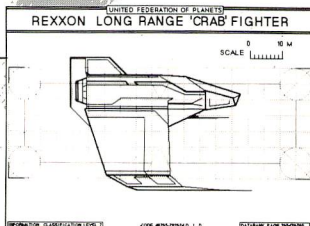
名　称　：ジオンファイター
製造地　：トラガン工業地帯
タイプ　：近距離攻撃、インターセプター
船　数　：8000隻
規　模　：18×8×7
排　量　：24トン
最　大　：31トン
臨界質量：3トリロトン
エンジン：トラギノワトリプルフォトンジェットMk4
機能
最大速度：0.20トランスワープ
ターンレート：毎分9メートル
加　速　：9.34秒で0から1,000,000キロ
攻撃力　：2
戦　闘　：2
耐久力　：1
乗組員　：1人
歴　史　：油断のならないドッグファイターだ。数が集まるととても強力な攻撃力を発揮し、いくら追撃しても次から次へとファーメーションを組んで襲ってくる。大きな戦艦もダメージを受けることがある。

UNITED FEDERATION OF PLANETS
REXXON KRINDER CLASS FRIGATE

KRINDER CLASS

名　称　：ヒリンダークラス
製造地　：タラカン工業地
タイプ　：長距離攻撃フリーゲート
船　数　：214隻
規　模　：125×80×45
排　量　：26,000トン
最　大　：28,000トン
臨界質量：168トリロトン
エンジン：300推力、推進マグネットドライブ
機能
最大速度：0.35トランスワープ
ターンレート：毎分800メートル
加　速　：16.7102秒で0から1,000,000キロ
レーティングスケール：0－10
攻撃力　：8
戦　闘　：6
耐久力　：5
乗組員　：レクソン165～190人
歴　史　：ヒリンダー級はハリウッド級のフリーゲートと比べると攻撃力も機敏性も劣るが数値的には連邦の戦闘機よりも優れている。1世紀前の宇宙船をもとにしたデザインだが、装備は近代化されている。

REXXON WARBIRD

名　称　：レクソンウォーバード
製造地　：リザー工業センター
タイプ　：帝国クルーザー
船　数　：90隻(現在もう10隻建設中)
規　模　：600×400×190
排　量　：4.6トリロトン
最　大　：5.3トリロトン
臨界質量：4095トリロトン
エンジン：1800万兆の推力をだすことのできるツインドラムフェーズ
イオニックビームドライブ
機能
最大速度：0.45バストトランスワープ
ターンレート：毎分1.2キロ
加　速　：9.28591秒で0から1,000,000メートルキロ
レーティングスケール：0－100
攻撃力　：20
戦　闘　：60
耐久力　：60
乗組員　：レクソン850人
歴　史　：30年以上前に開発、レクソンテロ軍の主力となっている。ウォーバードは重装備ステーションだが、スピードはかなりあり、戦闘能力では連邦の同クラスの戦艦を上回っている。

DATABANK

CRABLITIC ASSAULT SHIP [CRAB FIGHTER]

名　称　：クラブリック攻撃船(クラップファイター)
製造地　：デグロン研究所
タイプ　：長距離攻撃、防御インターセプト
船　数　：900隻
規　模　：30×28×16
排　量　：110トン
最　大　：140トン
臨界質量：12トリロトン
エンジン：トラギノワ原子コンバーター
機能
最大速度：0.38トランスワープ
ターンレート：毎分100メートル
加　速　：14.7秒で0から1,000,000キロ
攻撃力　：2
戦　闘　：2
耐久力　：2
乗組員　：3人
歴　史　：前世紀の戦闘の経験から、レクソンは防戦力の重要性を学んだ。この結果、長距離インターセプターがデグロン研究所で開発されたが、分析によるとこの戦闘機はエンジンの作りから操縦しにくくできており、接近戦では不利であることが予測される。

REXXON GROUND-BASED DEFENCE SYSTEMS

レクソン地上基地防衛システム

以下のデータは低レベルの武器システムを除いた、エピック戦闘機に危機を及ぼすと予測されるもののみリストアップしている。

T-99 BATTLE AMTRAX

名　称　：T-99バトルアムトラックス
タイプ　：武装ランドシップ
特　徴　：長さが200メートル、幅150メートルの巨大な陸戦車で、防衛兵器で重装備されている。近距離レーザー砲が前後についており、いくつものミサイル発射台が装備されている。厳しい環境でよく使われ、鉱山や建築現場での使用していたものに改良が加えられたものである。

MIUZ-P65 GUIDED LAZER SYSTEM

名　称　：ミウズ-P65誘導レーザーシステム
タイプ　：赤外線バットシステム
特　徴　：通常のエネルギーレーザー、標準装甲を突き破るには効果的だが、エピカルデフレクターによって簡単に跳ね返されてしまう。デフレクターが作動していないときに直撃されると危険。

MIUZ-P1 GUIDED CANNON

名　称　：ミウズ-P1誘導砲
タイプ　：高度対空兵器
特　徴　：コンピューター誘導式シングルショットフォトニックレイザー。シールドを装備していない宇宙船なら1撃で撃ち落としてしまう。

PLANET

FEDERATION RECORDS SECTION 45679214-4658-PLANETOIDS

連邦記録部　45679214-4658　小惑星群

この記録では現在知られているすべての惑星データを提供している。以下の小惑星は艦隊の機動に存在するもので、レクソン防衛軍についての資料も含まれている。

POTEAD

名　称　：ポティード(ポテアドカクアノス=レクソン名)
位　置　：銀河セレストークアッド64G－リザー系第7惑星
タイプ　：NNクラス(原生命の存在なし)
親惑星　：ランダム
太陽系からの距離：350,000,000キロ
年　　：91.7年
自転周期：4.3時間
衛星の数：0
引　力　：5.6－3.6
直　径　：38,254キロ
大気構成：水素92%、金属
温度範囲：－120度～160度
小惑星ゾーン：なし。惑星は濃厚な渦巻く水素の雲で覆われている。
主要な生命体：なし
人　口　：1200人のレクソンが駐屯している。
テクノロジーレベル：なし
政　情　：なし
特　徴　：レクソンがベルクマ(生命のない様子=人間の地獄)と呼んだほど恐ろしい条件の惑星で、リザー系の中では最大で、最遠距離に位置している。巨大な赤い惑星で恐ろしく強烈な大気条件を持っている。その速い自転によって地球の10倍近い引力になっている。上層大気圏の流れでサイクロンができ、液状の霙の雪がたつ。この下、地上から数キロまでは比較的温和な状態を保っている。

TARRUN

名　称　：タルン
位　置　：銀河セレストークアッド41C－ハイレク
タイプ　：MRクラス(半生命維持型－人口的に維持)
親惑星　：ウナハイドラ
太陽系からの距離：203,900,000キロ
年　　：4.56
自転周期：74時間
衛星の数：1(スタティリカ)
引　力　：1.47
直　径　：32.452キロ
大気構成：窒素73%、酸素9%、二酸化硫黄3.1%、二酸化炭素5%
温度範囲：－15度～68度
小惑星ゾーン：極地は温和、汚染レベルが高く(温室効果)、温かく嵐の多いゾーン
主要な生命体：原住生命体なし
人　口　：移民労働者(約175,000,000人)
テクノロジーレベル：9
政　情　：レクソン帝国支配下
特　徴　：200年近くもの間レクソン帝国のために燃料を生産し続けてきた結果、ひどい大気汚染が進んでいる。タルンは燃料資源が発見されるまで無人の惑星であったが、現在は大勢のバルカン人が奴隷としてこの最悪の条件下で働き、非常に高い死亡率を記録している。

AMRAGAN NINE

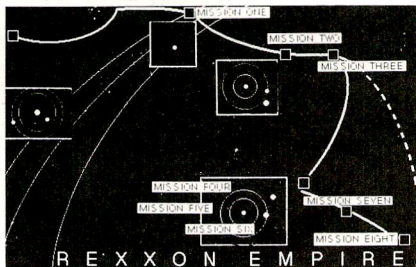
名　称　：アムラガン9
位　置　：銀河セレストークアッド12b-ボーディナミック系
タイプ　：Mクラス(地球型生命保持可能)
親惑星　：レックスマイナー
太陽系からの距離：196,460,000キロ
年　　：1.64
自転周期：28時間
衛星の数：なし
引　力　：0.91
直　径　：19,389キロ
大気構成：窒素63%、酸素29%、その他8%
温度範囲：－15度～61度
小惑星ゾーン：乾燥した不毛の惑星。雨はほとんど降らない。
主要な生命体：原生クラニエン脊椎動物－IQ50
人　口　：100万人以下
テクノロジーレベル：3
政　情　：レクソン帝国支配下
特　徴　：レクソン帝国の端に位置した原始的な惑星。そのロケーションもあって、戦略的に重要で、レクソンの複雑な防衛ネットワークの一部となっている。レクソンは抵抗もされずに約80年前にここを支配下にいれ、原住民は建築現場で強制労働させられている。レクソンは無数の追跡ステーションを作り、今では何光年もの距離をキャスティングする深宇宙ネットワークの生命線となっている。テリトリー侵略がキャッチされたときはスターデストロイヤーの小艦隊がただちに現地の基地から飛び立てるようになっている。

STATILLICA

名　称　：スタティリカ
位　置　：銀河セレストークアッド41C－ハイレク
タイプ　：MRクラス(半生命維持型－人口的に維持)惑星タルンの衛星
親惑星　：ウナハイドラ
太陽系からの距離：205,900,000キロ－600,000キロ
年　　：86日
自転周期：18.5時間
衛星の数：N.A
引　力　：0.71
直　径　：5756キロ
大気構成：窒素82%、硫黄8%、酸素6%(凍結)、二酸化炭素4%、ビレディエリン1%
温度範囲：－125度～14度
小惑星ゾーン：凍結炭素の惑星、温暖な地域なし
主要な生命体：原住生命体なし
人　口　：移民労働者(21,000,000人)
テクノロジーレベル：8
政　情　：タルンに付属(レクソン帝国)
特　徴　：この小さな惑星は、希少価値の鉱物に富んでおり、レクソンによって大きな規模で採取されている。表面は削り取られた跡で荒廃して見える。

GRAND LIZAR

名　称　：グランドリザー
位　置　：銀河セレストークアッド64G－リザー系第4惑星
タイプ　：Mクラス(完全生命維持可能)
親惑星　：ランダム
太陽系からの距離：13,934,000,000キロ
年　　：0.89
自転周期：29.5時間
衛星の数：0
引　力　：1.25
直　径　：19945キロ
大気構成：酸素24%、窒素74%
温度範囲：－15度～55度
小惑星ゾーン：極地、熱帯、砂漠、温暖、湿度のある温かい惑星
主要な生命体：レクソン
人　口　：39億人
テクノロジーレベル：10
政　情　：全体主義－支配者：ボルゴン
特　徴　：リザー系で3番目に大きな惑星。不毛の惑星トリガーとオミレックスの間に位置したレクソン文明の本拠地である。巨大な中央政権でハイレベルで洗練されたテクノロジーを持つようになったが、3億年前のジュラシク紀の地球のような緑の農地などいまだに見られる。

以下のミッションはAxt1000コンピューターを使ってそれぞれに予め計画されたもので、これらのミッションは連邦艦隊の安全にとって非常に重要な意味を持つ。いくつかのミッションはパイロットに要求されるあまりにも多大な条件のために"勝利のないシナリオ"となっているものもあるが、シミュレーションが繰り返された結果、すべてのミッションが成功する確立はわずか2.7854%と予測されている。エピック級のファイターは3機用意されており、1機撃墜されても2機がスタンバイしている。この3機がすべて機能しているとしても成功のチャンスは10分の1である。

ミッションは3機のエピック戦闘機によって果たされる。

MISSION CODE NAME

BREAK THROUGH

MISSION 1

THE TRACKING STATION IS LOCATED IN SECTOR YOJ-836????
IT IS VISIBLE FOR NEARLY 400 KILOMETRES.

目的:

① レクソン帝国領のジオニック機雷ベルトに航行路を切り開く。発見される前に敵のファイターをすべて破壊せよ。

② アムラガン9へそのまま進み、深宇宙の追跡システムの主要ターゲットを、その惑星の大気圏突入後122秒以内に破壊せよ。

位置とマップ:追跡ステーションはセクターUNJ-836????に位置しており、約400キロの地点から視界にはいる。

ミッション背景:このミッションはスーパーノーバ(超新星)から逃れるために重要なものである。我々は、レクソン艦隊が待機する連邦とレクソン帝国の最接近点であるアンカーポイントから遠く離れた銀河の隅に位置している。敵は我々の艦隊が実際に通過するルートには巨大な機雷ベルトがあり、またアムラガン9のオートメーション長距離スキャナーがあるため通過することは無理だと判断しており、我々の動きをいまだ読めていない。スキャナーは比較的防御が手薄になっている。また、レクソンはディフェンスシールドの盲点を見逃していることがわかった。42日間ごとにアムラカン9はアムラカン8の後ろへまわり、太陽の日食が起こる。そのため追跡ステーションは421秒の間レクソン帝国は他の場所との連絡が取れなくなるわけだ。日食が終わる前に小さなワンマン戦闘機でステーションを破壊し、帝国に知られず艦隊のために安全な通路をつくれることになる。日食の間に追跡ステーションを破壊することに失敗するとレクソンの艦隊が押し寄せ、深宇宙に逃げ込む前に一般市民を乗せた宇宙船は発見されてしまうだろう。

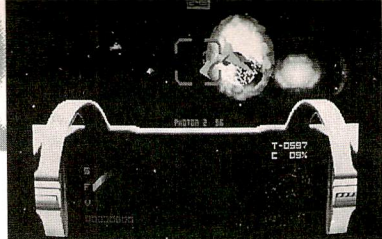
レクソン　ディフェンス:**要塞/小艦隊**

惑星襲撃データと予測されるレクソンの防御対策:最近の情報によると第7スターロス戦艦隊はこの系で遠征にでており、戦力としては3つのファイター小艦隊と指令ウォーバード2機がフリーゲート艦にエスコートされている。地上イオン砲、地上対空ディフェンスシステム、追跡ステーションの北方にシールドジェネレーターが配置されている可能性がある。
この場合ジェネレーターを破壊しないかぎり、追跡ステーションを破壊することは難しいと思われる。

時間:34時間30分

TOP SECRET MISSION BRIEFING

戦艦レッドストーム戦争指令官アジャックス提督への機密報告

We are in one of the remotest parts on the galaxy, far away from the massing Rexxon fleet waiting near Anchor point, the closest point of the Rexxon Empire to the Federation. The enemy has made a critical error believing the area, along the trajectory the fleet will take, is impassable due to the large mine belt in this vicinity and the automated long range scanner located on Amragan Nine. They have left the scanner relatively undefended.
The Rexxons have also overlooked a blind spot in their defence shield. Every 42 days, Amragan Nine moves behind Amragan Eight and a solar eclipse of its sun occurs. So for 421 seconds the tracking station is blinded and cannot make contact to the rest of the Rexxon Empire. A small one man fighter can destroy the tracking station before the eclipse ends and create a corridor for the fleet to safely pass still undetected by the enemy.

MISSION 2

MISSION CODE NAME

WIPEOUT

TWO T40 LASER CANNONS, TRACTOR BEAM UNIT, A NEW WEAPON FITTED IS A POWERFUL TWIN PHOTON GUN.

目的：

① 惑星タルンのセントラルプロセスユニットを破壊する。そして、産業センターの4つの銀河間宇宙港を破壊する。

② 衛星スタティリカの採掘総合施設を破壊する。惑星の中央ゾーンの鉱山の排気坑入口または採集港、宇宙ドックへ攻撃を集中せよ。

ミッション背景：タルンはレクソン帝国のなかでも最も産業化が進んだ惑星で、巨大なスケールで敵の戦闘クラスや防衛システムを製造している。しかし、タルンの主要な産業はブリザークトリニック・クリスタルの製造で、レクソン艦隊のトランスワープ能力をまかなっている。これらの製造施設を破壊することによってレクソン唯一のクリスタルの入手元を断つことになり、長距離に渡っての連邦艦隊追跡が不可能となる。

予測されるレクソンのディフェンス／要塞／小艦隊：
重要の施設の周囲にマルチレーザー旋回砲塔、誘導ミサイルなどの地上バッテリーが配置されていると考えられる。

!警告!
タルンや宇宙港の周囲に待機している。タルンとスタティリカには少なくとも30機に海賊を合わせた数を考えておいた方がいい。

時間：37時間12分

Intense ground batteries around all key installations and facilities including multiple lazer turrets and guided missile installations. Warning! Several crack squadrons of enemy fighters are based around the CPU on Tarrun and the space ports, expect thirty plus bandits over Tarrun and Stallica.

SSION

MISSION

MISSION 3

MISSION CODE NAME

GLORY

AII WEAPONS ARMED, AVAILABLE AND READY AT THIS TIME.

目的:
レクソンの襲撃部隊は巨大な外宇宙惑星エイアンの周りに集まっており、タルンへと向かっている。この部隊だけでは艦隊を全滅させる力はないが、連邦の足を遅めるには十分と思われる。

優先保護を以下の宇宙船に集中させる:
農作物＝食料船、燃料タンカー＝鉱物運搬船、主要軍需品＝"マーズ"

レクソンがアムラガン9から情報を得ることができたとすると、この戦闘はレクソンのほとんどの戦闘艦隊とぶつかるものとなる。

ミッション背景:タルンの産業施設への襲撃を終えた後は戦艦は系から脱出するまでワープドライブができない状態になり、3時間の間危険にさらされることになる。 バトルアックスのミッションコントロールがレクソンのコード化された信号を傍受した。

「緊急会議 連邦宇宙戦艦バトルアックス」今回の攻撃で民間宇宙船の弱さが証明された。すでに何千人もの命が奪われ、レクソンはさらにフルスケールの攻撃をかけてこようとしている。

アジャックス指令官は以下の申し出を会議に提出した: レクソン軍は我々の位置を完全に把握しており、事態は悪化しています。このままでは民間船の安全を確保できる保証はできないと判断しました。そこで私は以下の提案をします。

戦闘艦隊で敵の目を民間船団から引き離す:
これから連邦艦隊は、民間船団に最小限の護衛を残し、レクソンの首都リザーへ攻撃をしかけます。この大胆な攻撃により、レクソンは慌てて母惑星を守ろうと引き返すはずです。これにより現在敵の射程距離に入っている民間船団から、敵の艦隊を引き離すことができます。そのうちに民間船団は深宇宙に逃げ込めるというわけです。
会議の皆様、私の提案する作戦は極めてリスクの高いものですが、6000万人の命をスーパーノーバとレクソンの魔の手から守るためにはもはやこの作戦しかありません。

MISSION 4

MISSION CODE NAME

BLASTOBJECT

THE CANNON IS SITUATED ON THE VOLCANIC RIDGE ON THE EDGE OF THE HYDROGEN SEA. 3.254 KILOMETRIC NORTH EAST OF YOUR PLANET LOADING POINT.

目的:
リザー系の第7惑星、ポテアドのマグマ砲を破砕する。

位置とマップマグマ砲は水素海の側にある火山の縁に置かれており、惑星ローティングポイント3,254キロメトリック北東にある。

ミッション背景:悪名高いマグマ砲は惑星リザーを守るインナーディフェンスリングの一部としてデザインされた、レクソン建築企業最大のエンジニアリングの偉業といえる。高さ14キロ以上にもなる火山連を覆う巨大なドームから惑星の大気上層へ向けてエレクトロンガンが突きでており、マグマ砲は惑星の中心部の核から自然パワーを吸収し、第9スケールのパワービームを発生させることができる。このビームは濃い大気圏を突き抜け、リザー太陽系の幅ほどの距離の宇宙を貫き、数千メガトンの威力で目標を破壊する。この怪物的な兵器は連邦艦隊をリザー系の端にさしかかった時点で全滅させることができると予測される。連邦艦隊がマグマ砲の射程距離に入る前にエピック戦闘機がこれを使用不可能にしなければならない。

惑星襲撃データ:ポテアドは普通、宇宙船が近付くことはできない。エピック戦闘機はそのフライトモードをフルに駆使して大気圏の下層部を飛行することができる。惑星の引力で戦闘機は8,000キロを濃い大気の中に引き寄せられ、機体の温度は100,000度にも昇ることになる。レクソンによる着陸はすべて耐熱性のロケットポットによるもので、着陸地点に向けての機動が緻密に計算されている。エピック戦闘機のメインコンピューターがこれと同じ動きをする。

予測されるレクソン　ディフェンス/要塞/小艦隊:
悪条件の大気の中ではどのレクソン戦闘機も飛ぶことができないため、主要ディフェンスは対空システムを備えたマルチロケットやレーザーバッテリーを含む様々な地上兵器に頼るものとなっているが、惑星の周囲にはまた、アムトラック戦闘機が常駐している。このミッションが完了した後、レクソン は連邦艦隊に総攻撃をしけけてくるものと思われるが、この時点で我々はすでにリザーより7億キロの位置まで接近していることになる。マグマ砲が破壊されたと同時にすべての戦闘機に赤い警告灯をつける。

Potead all regional forces will be scrambled and will mass on our trajectory towards Lizar. The battlefleet will encounter a considerable number of Rexxon Warbirds, Frigates and very large numbers of one-man fighters [exact numbers are unobtainable at this time].

MISSION 5

MISSION CODE NAME

GALACTIC STORM

LOCAL GALAXY CELEST. QUAD 64G.

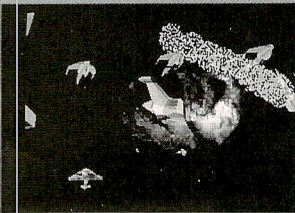
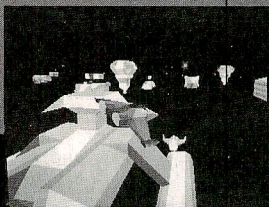
目的:残るリザー戦闘艦隊を破壊する。

位置:銀河セレクト　クアッド64G

ミッション背景:惑星ポテアドの攻撃の後、系内の軍力が集結し、リザーへ向かう我々の前へ立ちはだかってくると考えられる。連邦軍は特にレクソンウォーバード、フリゲート艦、無数のワンマン戦闘機(現在その数を把握することは不可能)の攻撃を受けるものと思われ、初めて帝国衛兵隊が攻撃に加わってくることも予測される。帝国衛兵隊は選りすぐられたエリートファイターで、レクソン最高会議を護衛する役目を果たし、何百年もの間"無敵"を誇ってきた。連邦軍はエピック戦闘機と3つの小艦隊により、敵の艦隊に直接3回の攻撃をかけ、連邦クルーザーはウォーバードを引き受ける。すべての攻撃力は空母にダメージを与えることに集中させるが、ミッションの成功は敵の艦隊の60%以上破壊した時点で確認される。

予測されるレクソンのディフェンス:敵は総力を太陽系内に結集すると予測される。分析によるとその戦闘機の総勢は40、レクソンウォーバード、フリゲート艦10となる。

!警告!
敵の艦隊はいつどこで攻撃してくるかわからない。時間をなるべく有効に使い、敵の主力軍が到着する前に前衛軍を撃滅する必要がある。

MISSION

To effect the final and total annihilation of the Grand Imperial Rexxon Command Centre and the Government complex of Grand Lizar.

MISSION 6

MISSION CODE NAME

RETALIATOR

THE IMPERIAL REXXON COMMAND CENTRE IS LOCATED IN THE CENTRAL METOROPOLIS OF LIZARICO CITY.

目的：大レクソン帝国の中央指令部とグランドリザーの政府施設の破壊。

位置：レクソン帝国中央指令部リザリコシティーの中央メトロポリスにある。すべての都市は中央に位置しているのですぐに見つけることができる。

武器：在庫

ミッション背景：以後長期に渡る根深い争いを避けるため、敵の指令部と政府の壊滅を確認する。人類がウリセスVIIに落ち着いけばもっと平和的な秩序をこの宇宙に生み出すことができるであろう。

予測されるレクソンのディフェンス：現在データなし

MISSION

MISSION 7

MISSION CODE NAME

MOTHER OF WARS

THE GRAND MOONS OF HYDRADAN 12 BILION KM COSMIC EAST OF LIZAR.

目的:史上最大の宇宙戦争において人類を滅亡から救う。

位置:リザー系から東に12億キロ離れたハイドラダンのグランドムーン

ミッション背景:敵の到着が差し迫ってきた。全レクソン帝国の7つの軍隊を合わせると、連邦軍の規模をはるかに上回る。勝利は望めないかもしれないが、我々の戦いを後に安全な宇宙へ渡っていった人類にこの戦争は語り継がれるかもしれない。

レクソンのディフェンス:

帝国レッドノート艦	:	2隻
レクソンウォーバード	:	40隻
戦闘フリゲート艦	:	140隻
長距離インターセプター	:	200隻
短距離インターセプター	:	1000隻

GLOSSARY OF TERMS

用語解説

マグニチュード ••••••••••••••••••
星の輝度、兵器の破壊力のスケール

トリトロン ••••••••••••••••••
宇宙での物質の質量を表す。1トリトロンは地球での質量で100,000トンにあたる。

トランスワープ ••••••••••••••••••
光の速さよりも速いスピードに達すること。絶対速度は0.99トランスワープを越えることはない。これを越えると宇宙は反物質と化し、存在しなくなる。

フォトン ••••••••••••••••••
光の強さを表す。

プロトン ••••••••••••••••••
すべての原子の中央にある+

塩化コバルト兵器 ••••••••••••••••
最終兵器

MISSION 8

MISSION CODE NAME

THE NEW ORDER

PROVISIONAL MISSION—ON THE SUCCESSFUL OUTCOME OF THE "MOTHER OF BATTLE."

その後のミッション
"MOTHER OF WARS"が成功したと想定した場合

目的:レクソン帝国から遠く離れた宇宙まで人類をエスコートする。

MISSION

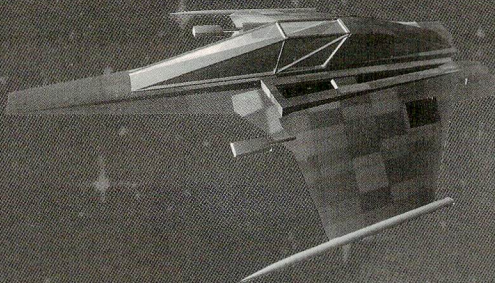
STAFF CREDITS

PUBLISHED BY **IMAGINEER CO LTD.**

EXECUTIVE PRODUCER **TAKAYUKI KAMIKURA** PRODUCER **SHOICHI IIDA** MARKETING DIRECTOR **SEIJI TASHIRO**

ART DIRECTOR **SHIGENARI DOUZONO** MUSIC **KOJI HAYASHI** WRITER **SHINICHI MAEHARA** SPECIAL THANKS **MICRO CREATIVE**

DIRECTOR **HIDEYUKI KASHIMURA**

Designed and Developed by Digital Image Design. ocean

USER SUPPORT

商品同封のユーザーサポート登録ハガキに必要事項をご記入の上、弊社ユーザーサポート係までご返送ください。
この取扱説明書は、乱丁、落丁を除き再発行は致しません。操作方法がわからなかったときは、もう一度マニュアルをよくお読みください。それでも正常に動作しない場合は、下記の事項についてご確認の上、お電話でお願いします。
また、万一ディスクを破損してしまった場合、新しい物と交換させていただきます。なお、交換手数料を1500円とさせていただきます。

1.商品名　2.ご使用の機種の製品名　3.環境（メモリなど）　4.不良状況

誠に勝手ではありますが、本製品のサポートは、ユーザーサポート登録ハガキをご返送いただいたお客様に限らせていただきます。
注：ゲーム攻略法についてはユーザーサポートでは、お答えできません。

イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
imagineer 代表●03(3343)8911 ●ユーザーサポート03(3343)8900

E.P.I.C
SHOOTING STARFIGHTER
IN THE RIGHT HANDS WILL WREAK HAVOC AMONGST
INTER-GALACTIC TRANSGRESSORS THAT LEGEND IS EPIC